Мультикультурные компьютерные игры в цифровом образовании

Балтийский федеральный университет имени И. Канта

Присваивается степень или квалификация: **магистр**

Язык обучения: **русский**
Форма обучения: **Очная**
Продолжительность: **2 года**
Возможность бесплатного обучения: **есть**
Стоимость: **2 550 $ в год**

Куратор программы:
Телефон: **+ 7 4012 595 595 (доб. 2008)**
E-mail: limkbfu@gmail.com

Программа находится на стыке педагогики, лингвистики и информационных технологий. Программа будет интересна как для специалистов с гуманитарным образованием, так и с техническим. Программа ориентирована на разностороннюю подготовку современного преподавателя английского языка, владеющего новейшими технологиями в области преподавания английского языка, в том числе информационно-коммуникационными технологиями, способного к осуществлению международного сотрудничества в образовательной сфере, а также реализации проектов для международной компьютерной индустрии и IT-кластеров.

Вы приобретете системные и глубокие знания в области теории обучения иностранным языкам, методов педагогических исследований, психологии профессионального образования, инновационных процессов в образовании, а также способов внедрения на занятиях по иностранному языку межкультурных компьютерных игр.

Вы научитесь качественно переводить тексты с английского языка на русский и наоборот, в том числе переводить текстовое содержание зарубежных и отечественных компьютерных игр, а именно, реплики гейм-персонажей, всевозможные подсказки и сопровождающие ход игры надписи, легенду игры и т.д.; изучите специальную терминологию подъязыков: «Information Technology», «Computing», «Game Design».

Вы приобретете элементарные умения и навыки в программировании, составлении технических заданий; изучите игровые жанры, принципы создания различных игр (экшен-игры, стратегии, квесты, спортивные игры, симуляторы и головоломки, коммуникативные, обучающие и ролевые игры); примете участие в мастер-классах по созданию гейм-персонажей и эскизов будущих видео-игр.

Высокий уровень теоретической и практической подготовки способствуют социальной мобильности, высокой конкурентоспособности и устойчивости наших выпускников на рынке труда не только на региональном и федеральном уровнях, но и на международном.

Специализации в рамках данной программы

Разработка мультикультурных компьютерных игр

Тесное сотрудничество с индустрией позволит вам приобрести практический опыт, при этом не только ощутить эффект погружения в профессию, но и быть трудоустроенным в процессе прохождения практики. Ведущие специалисты профессионального сообщества поделятся опытом работы и секретами профессии. Практика проходит в различных форматах в компаниях, разрабатывающих компьютерные игры, под руководством ведущих специалистов, на базе образовательных учреждений Калининградской области и гарантирует выпускникам трудоустройство: онлайн-курсы, онлайн-тренажеры, мастер-классы, симуляторы, деловые игры, а также участие в профессиональных конкурсах – все это позволит вам планировать свое

профессиональное развитие и находить полезные контакты для карьерного роста.

Специалисты данной области – современные педагоги, которые готовы к самосовершенствованию в профессии в рамках непрерывного образования и самообразования и к инновационной творческой самореализации и осуществлению международного сотрудничества в образовательной сфере, а также реализации проектов для международной компьютерной индустрии и IT-кластеров.