

现代游戏设计

莫斯科物理技术学院

水平：学士制

所具有的等级和资质：硕士

学习语言：俄语

学习方式：

长度：2 年

免费学习的可能性：没有

费用：430 000 卢布/每年（没有优惠）

学院网站的方案页面：<https://scream.school/ma>

方案保管人：**Кулашова Анна Владимировна**, MIPT 游戏开发设计培训中心主任

电话：

E-mail: gamedev@mipt.ru

目标听众：梦想开发游戏的人

项目参加者需求：

目标成为未来的游戏设计师 — 从街机游戏到高预算的3A大作，— 希望得到莫斯科物理技术学院硕士学位并在结束时有成品游戏项目的作品。

参加要求：

- 对游戏的热爱和对游戏开发的愿望
- 顺利通过参加培训的申请

培训方式：全日制

Scream School和MIPT联合项目的第一个项目，综合了Scream School在培养游戏工业专家的经验 and MIPT在标准教学方面的检验。

项目建立在莫斯科物理技术学院[MIPT]应用数学与信息技术学院游戏开发设计培训中心的基础上。

教学目标 — 培养未来的游戏设计师，关卡设计师，制作人和分析员，满足俄罗斯市场GameDev环境专家的需求。

本方案范围内专业化