

# Цифровые технологии в социогуманитарных практиках

Национальный исследовательский Томский государственный университет

Присваивается степень или квалификация: **магистр**

Язык обучения: **русский**

Форма обучения: **Очная**

Продолжительность: **2 года**

Возможность бесплатного обучения: **нет**

Стоимость: **165 600 руб. в год**

Страница программы на сайте вуза: [http://huminf.tsu.ru/dh\\_lab/?page\\_id=83&lang=ru](http://huminf.tsu.ru/dh_lab/?page_id=83&lang=ru)

Куратор программы: **Можаева Галина Васильевна**

Телефон: **+7 (913) 822-82-18**

E-mail: [mozhaeva@ido.tsu.ru](mailto:mozhaeva@ido.tsu.ru)

Магистерская программа «Цифровые технологии в социогуманитарных практиках» (Digital Humanities) является частью единого междисциплинарного проекта Digital humanities — единственной в России магистратуры, предлагающей системный взгляд на решение проблем развития цифровых технологий в современном мире. Программа реализуется совместно с Сибирским федеральным университетом (г. Красноярск). Также нашими партнерами являются: Федеральный университет Рио-де-Жанейро, Фолькуниверситет (г. Упсала, Швеция).

**Цель программы:** магистерская программа «Цифровые технологии в социогуманитарных практиках» (Digital humanities) с одной стороны, нацелена на «гуманитаризацию» специалистов технических специальностей. Расширяя их представления о предпосылках и последствиях развития информационных систем, о принципах их внедрения и адаптации в социогуманитарной сфере; о структуре и специфике различных социогуманитарных сфер (образование и наука (история, культурология, филология, психология, философия и др.); маркетинг и реклама, управление) и др., мы даем им знания и формируем навыки решения задач, требующих специального подхода в разработке программных продуктов. С другой стороны – на «технологизацию», гуманитариев, планирующих работать в IT- сфере, и желающих получить знания и навыки в области прикладной информатики, необходимых для участия в создании и управлении IT-продуктами.

**Краткая характеристика содержания программы:** магистерская программа Digital humanities гармонично сочетает в себе теоретико-методологические дисциплины, формирующие навыки аналитической работы, и прикладные курсы, позволяющие продуктивно использовать технологии в различных гуманитарных сферах. Наши студенты изучают: основы графического дизайна; технологии создания цифровых культурных объектов; теорию и практику виртуальной реальности; принципы создания компьютерных игр и их место в современной культуре; социальную робототехнику; основы программирования и алгоритмизации, методологию и технологию проектирования информационных систем и др. Курсы «Основы социальной робототехники» и «Культура и технологии визуализации» преподаются также на английском языке. В процессе обучения активно применяются ресурсы системы электронного обучения «Moodle», способствующей построению индивидуальной образовательной траектории. Ряд курсов читается на английском языке.

**Перспективы трудоустройства, профессиональной и/или научной деятельности:** выпускники смогут работать руководителями проектов в области информационных технологий, руководителями разработки программного обеспечения, менеджерами продуктов в области информационных технологий, специалистами по информационным ресурсам, менеджерами по информационным технологиям, специалистами в области медиации (медиатор), специалистами по техническим процессам художественной деятельности, специалистами по тестированию в области информационных технологий.

Магистранты, показавшие высокие достижения в научной работе за время обучения в магистратуре, могут продолжить обучение в аспирантуре.

**Условия приема:** требований к базовому образованию нет. Знание английского языка не ниже уровня

Intermediate. На обучение по программе «Digital Humanities» могут быть зачислены абитуриенты, успешно сдавшие вступительные экзамены по прикладной информатике и прошедшие собеседование по профилю программы.

## **Специализации в рамках данной программы**