Информатика и программирование

Балтийский федеральный университет имени И. Канта

Присваивается степень или квалификация: **бакалавр**

Язык обучения: **русский**

Форма обучения: **Очная**

Продолжительность: **4 года**

Возможность бесплатного обучения: **есть**

Стоимость: **2 250 \$ в год**

Куратор программы:

Телефон: **+ 7 4012 595 595 (доб. 2008)**

E-mail: limkbfu@gmail.com

- Во время обучения вы научитесь использовать современные математические методы в разработке программных алгоритмов, направленных на создание и анализ программ для решения научных и технических задач, а также задач в области экономики и управления. Полученные навыки разработки и сопровождения информационных сервисов и продуктов и знание современных языков и сред программирования позволят вам успешно воплощать собственные идеи в разработке программного обеспечения, создавать инновационные продукты, конкурентоспособные на мировом рынке.
- Полученные знания позволят вам разрабатывать приложения различной степени сложности, компьютерные игры, мобильные приложения. Вы научитесь на практике применять методы машинного обучения, изучите основные тенденции в области развития искусственного интеллекта, научитесь строить нейронные сети и решать с их помощью различные практические задачи.
- Ведущие специалисты из реального сектора экономики способствуют формированию практических навыков будущих выпускников в рамках хакатонов, воркшопов, тренингов, практических занятий, основанных на реальных кейсах. Стажировки в IT-компаниях помогают сформировать практические умения, навыки работы в команде, способствуют успешному трудоустройству. После окончания обучения вы сможете реализовать себя в сферах, где активно используются IT-технологии. Вы станете программистами широкого профиля, что позволит работать как в компаниях, так и открыть собственный бизнес.

Специализации в рамках данной программы

Математика и информатика

Что изучают?

- Основы программирования
- Шаблоны разработки программного обеспечения
- Основы разработки компьютерных игр
- Основы разработки компьютерных игр
- WEB-программирование
- Языки Python и Java
- Дискретная математика для программистов
- Программирование микроконтроллеров
- Алгоритмы и структуры данных
- Объектно-ориентированное программирование